Техническое задание

1.Назначение разработки-техническая демонстрационная версия двухмерная компьютерной <<Wild survival>> является комплексным проектом,охватывающим различные аспекты разработки ПО

2.Создание интерфейса (Выбор пола человека и его физической возможности далее идет выбор местностии возможности пердметов и предупреждение о климате и местности,дальше идет картина с местностью и несолькими кнопками где будет написан выбор пути (пример:вы выбрали топор 1 путь это нарубить веток и найти еду, 2 это осмотреться вокруг местности.)

3.Создание истории продвижени пути по одной линии без возможности вернуться обратно,но при завершении игры монжно начать заново и идти по новой дороге

4.Структура журнала

1)Создание карты местности

2)предметы(топор,рюкзак,веревка,нож и тд)

3)здоровье,голод, жажда,климат,местность и тд

4)возможность травмы и тд

5)Физические параметры

6)Возможность выбора персонажа и предметов и местности(возможно мы это сделаем на рандом)

5.Программная часть

1)JDK 19,Java version 19.0.1 ( создание самого кода)

2)Swing and JavaFX ( приложение интерфейса)

3)Scene builder(создание интерфейса)

4)Junit 5 (проверка кода)

6.Исрользование БД и СУБД(введение параметров само8г