Техническое задание

1.Назначение разработки-«Техническая демонстрационная версия трехмерной компьютерной игры «After Reset»:

является комплексным проектом, охватывающим различные аспекты разработки ПО

2.Создание интерфейса (картина с выбором несколких вариантов пути) с помомщью

3.Создание истории продвижени пути по одной линии без возможности вернуться обратно,но при завершении игры монжно начать заново и идти по новой дороге

4.Структура журнала

1)Создание карты местности

2)предметы(топор,рюкзак,веревка,нож и тд)

3)здоровье,голод, жажда,климат,местность и тд

4)возможность травмы и тд

5)Физические параметры

6)Возможность выбора персонажа и предметов и местности(возможно мы это сделаем на рандом)

5.Программная часть

1)JDK 19,Java version 19.0.1

2)Swing and JavaFX

3)Scene builder

4)Junit 5

6.Исрользование БД и СУБД